

A verseny szabályai

A versenyen a feladatok megoldására a 2-4. osztályos tanulóknak 60 perc (25 feladat), az 5-6. osztályos tanulóknak 75 perc (25 feladat), a 7-12. osztályos tanulóknak 90 perc (30 feladat) áll rendelkezésükre. A feladatok szövege után öt lehetséges válasz (A, B, C, D és E) található, amelyek közül pontosan egy a helyes. A kódlapon a feladatok sorszámával melletti öt négyzet közül a helyes válasz betűjelének megfelelő négyzetbe **x**-et kell **sötétkék vagy fekete tollal, jól láthatóan** beírni, a többi négyzetet pedig üresen kell hagyni. Amennyiben a többi négyzet nem teljesen üres (valamelyikben tollal vagy ceruzával írt betű, szám vagy bármilyen jelkezdemény szerepel) a feladatra adott válasz rossz válasznak számít. Radír, javító festék vagy hibajavító toll használata esetén a feladatra adott válasz szintén rossz válasznak számít. Ha valaki egy feladatra nem ad választ, az nem számít rossz megoldásnak. Ebben az esetben a kódlapon a feladat sorszámával melletti négyzeteket **üresen kell hagyni**. A kódlapot jól láthatóan, sötétkék vagy fekete tollal kell kitölteni, mert más színeket, halványan, vékonyan és kis jelekkel kitöltött kódlap jeleit a leolvasó rendszer nem érzékeli. Halvány, vékony és kis jelekkel kapcsolatos reklamációt nem fogadunk el. A feladatok megoldásának időtartama nem számít bele a verseny értékelésébe. A versenyen íróeszközön kívül semmilyen más segédeszköz nem használható. Számolni a feladatlap mellé kiadott üres lapokon lehet. A verseny végén csak a megoldásokat tartalmazó kódlapot kell beadni. A pontozás a $4 \cdot H - R + F$ vagy az $5 \cdot H + \ddot{U}$ képlettel történik, ahol H a helyes, R a rossz válaszok, F a kitűzött feladatok, \ddot{U} az üresen hagyott feladatok számát jelenti.